

Instruções para envio de vídeos

Leia atentamente estas instruções antes de entrar em contato para enviar um vídeo para a Access Agriculture.

Antes do envio, certifique-se que o vídeo:

- tem enfoque em treinamento;
- trata de agricultura, gestão sustentável da terra ou práticas de negócio relacionadas à agricultura;
- é adequado para países em desenvolvimento;
- tem menos de 20 minutos de duração.

Eles NÃO devem:

- promover um produto específico;
- simplesmente relatar o sucesso de um projeto.

Além disso, é essencial que o programa tenha:

- um roteiro preciso em inglês ou francês no formato Word;
- se o programa em si não estiver em inglês ou francês, o roteiro fornecido deve ter o idioma do programa, além da tradução para inglês ou francês.

Para o vídeo em si:

- forneça o arquivo de vídeo com a maior resolução e maior tamanho possíveis;
- você pode fornecer o programa em fita de vídeo, se isso for mais fácil;
- o ideal é que você forneça também o vídeo sem a voz do narrador, mas com som de fundo e as vozes dos entrevistados. Isso permite que as versões do programa em novos idiomas sejam feitas de maneira que pareçam profissionais.

Você deverá também preencher um formulário para fornecer algumas informações específicas sobre o programa:

- título - com menos de 30 caracteres (incluindo espaços);
- breve descrição - em menos de 128 caracteres (incluindo espaços);
- descrição longa - não há limite para o número de palavras, mas aconselhamos mantê-la relativamente curta;
- selecione a partir de uma lista as palavras-chave que serão utilizadas pelo mecanismo de busca;
- indique também para quais categorias você acha que o programa é adequado;
- se você tiver qualquer outro material útil que possa acompanhar o vídeo, pode enviá-lo e, se for adequado, ficará disponível para download junto com o vídeo.

LEMBRE-SE!

Todos os vídeos da Access Agriculture estão disponíveis gratuitamente para download como arquivos de vídeo e áudio. Se os direitos autorais são uma questão para você, não envie seus vídeos.